Федеральное государственное бюджетное общеобразовательное учреждение

"Средняя школа-интернат Министерства иностранных дел

Российской Федерации"

**УТВЕРЖДЕНА**

приказом ФГБОУ

"Средняя школа-интернат

МИД России"

№ 142 - ОД от 29.08.2023

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

по курсу внеурочной деятельности

**Введение в информатику**

|  |
| --- |
| (наименование предмета, курса)  для \_\_\_\_\_6-а, 6-б\_\_\_\_\_\_\_класса |
| **общеинтеллектуальное** |
| (направление) |

Составитель:

\_Виноградов\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_Андрей Борисович\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(ФИО учителя, специалиста)

учитель информатики

первая квалификационная категория

2023

Рабочая программа внеурочной деятельности «Введение в информатику» для 6 класса составлена в соответствии с ФГОС ООО (приказ Министерства образования и науки РФ от 17.12.2010 г. № 1897, с изменениями приказа от 31.12.2015г. № 1577), на основе основной образовательной программой основного общего образования ФГБОУ "Средняя школа-интернат МИД России", положения о рабочей программе учебного предмета «Введение в информатику», учебного плана ФГБОУ "Средняя школа-интернат МИД России", на 2023-2023 уч. год, календарного годового учебного графика школы на 2023-2024 уч. год.

Содержание реализуется с помощью учебников "Информатика" для 6 классов, авторы: Л.Л. Боссова, А.Ю.Боссова – 3 издание стереотип. – М.: Бином. Лаборатория изданий 2020. 216с

**Планируемые результаты освоения учебного предмета «Информатика и ИКТ» в 6 классе**

**Личностные результаты:**

**у обучающегося будут сформированы:**

* Понимание единства информационных принципов строения и функционирования самоуправляемых систем различной природы, роли новых информационных технологий в развитии общества, изменении содержания и характера деятельности человека.
* Развитие у учащихся теоретического, творческого мышления, направленного на выбор оптимальных решений; развитие логического мышления, творческого потенциала, модульно-рефлексивного стиля мышления, используя компьютерный инструментарий в процессе обучения.
* Формирование готовности к информационно – учебной деятельности, выражающейся в их желании применять средства информационных и коммуникационных технологий в любом предмете для реализации учебных целей и саморазвития;

**Обучающийся получит возможность для формирования:**

* практической деятельности, труду, продолжению образования; формирование у них компьютерной грамотности и информационной культуры, навыков использования НИТ; развитие умения проводить анализ действительности для построения информационной модели и изображать ее с помощью какого-либо системно-информационного языка.
* способность к самооценке на основе наблюдения за собственной работой.

**Метапредметные результаты:**

**Регулятивные УУД:**

**Основными метапредметными результатами, формируемыми при изучении информатики в основной школе, являются способности:**

* анализировать существующие и планировать будущие образовательные результаты
* идентифицировать собственные проблемы и определять главную проблему
* выдвигать версии решения проблемы, формулировать гипотезы, предвосхищать конечный результат
* ставить цель деятельности на основе определенной проблемы и существующих возможностей
* формулировать учебные задачи как шаги достижения поставленной цели деятельности
* обосновывать целевые ориентиры и приоритеты ссылками на ценности, указывая и обосновывая логическую последовательность шагов
* Обучающийся сможет:
* определять действие(я) в соответствии с учебной и познавательной задачей, составлять алгоритм действий в соответствии с учебной и познавательной задачей
* обосновывать и осуществлять выбор наиболее эффективных способов решения учебных и познавательных задач
* определять/находить, в том числе из предложенных вариантов, условия для выполнения учебной и познавательной задачи
* выстраивать жизненные планы на краткосрочное будущее: заявлять целевые ориентиры, ставить адекватные им задачи и предлагать действия, указывая и обосновывая логическую последовательность шагов
* выбирать из предложенных и самостоятельно искать средства/ресурсы для решения задачи / достижения цели
* составлять план решения проблемы (выполнения проекта, проведения исследования)
* определять потенциальные затруднения при решении учебной и познавательной задачи и находить средства для их устранения

**обучающийся получит возможность научиться:**

создания простейших моделей объектов и процессов в виде изображений и чертежей, динамических (электронных) таблиц, программ (в том числе в форме блок-схем);

- проведения компьютерных экспериментов с использованием готовых моделей объектов и процессов;

- создания информационных объектов, в том числе для оформления результатов учебной работы;

- организации индивидуального информационного пространства, создания личных коллекций информационных объектов;

- передачи информации по телекоммуникационным каналам в учебной и личной переписке, использования информационных ресурсов общества с соблюдением соответствующих правовых и этических норм.

**Познавательные УУД:**

**обучающийся научится:**

* выполнять базовые операции над объектами: цепочками символов, числами, списками, деревьями; проверять свойства этих объектов; выполнять и строить простые алгоритмы;
* оперировать информационными объектами, используя графический интерфейс: открывать, именовать, сохранять объекты, архивировать и разархивировать информацию, пользоваться меню и окнами, справочной системой; предпринимать меры антивирусной безопасности;
* оценивать числовые параметры информационных объектов и процессов: объем памяти, необходимый для хранения информации; скорость передачи информации;

создавать информационные объекты, в том числе:

* структурировать текст, используя нумерацию страниц, списки, ссылки, оглавления; проводить проверку правописания; использовать в тексте таблицы, изображения;
* создавать и использовать различные формы представления информации: формулы, графики, диаграммы, таблицы (в том числе динамические, электронные, в частности в практических задачах), переходить от одного представления данных к другому;
* создавать рисунки, чертежи, графические представления реального объекта, в частности, в процессе проектирования с использованием основных операций графических редакторов, учебных систем автоматизированного проектирования; осуществлять простейшую обработку цифровых изображений;
* создавать записи в базе данных;
* создавать презентации на основе шаблонов;
* искать информацию с применением правил поиска (построения запросов) в базах, данных, компьютерных сетях, некомпьютерных источниках информации (справочниках и словарях, каталогах, библиотеках) при выполнении заданий и проектов по различным учебным дисциплинам;
* пользоваться персональным компьютером и его периферийным оборудованием (принтером, сканером, модемом, мультимедийным проектором, цифровой камерой, цифровым датчиком); следовать требованиям техники безопасности, гигиены, эргономики и ресурсосбережения при работе со средствами информационных и коммуникационных технологий;

**Коммуникативные УУД:**

**В результате изучения информатики и информационно-коммуникационных технологий ученик должен научиться:**

* понимать смысл терминов «понятие», «суждение», «умозаключение»;
* определять, информативно или нет некоторое сообщение;
* различать виды информации по способам ее восприятия человеком, по формам представления на материальных носителях;
* приводить жизненные примеры единичных и общих понятий, отношений между понятиями;
* различать необходимые и достаточные условия;
* иметь представление о позиционных и непозиционных системах счисления;
* уметь переводить целые десятичные числа в двоичную систему счисления и обратно;
* иметь представление об алгоритмах, приводить примеры;
* иметь представления об исполнителях и системе команд исполнителя;
* уметь пользоваться стандартным графическим интерфейсом компьютера;
* определять назначение файла;
* выполнять основные операции с файлами;
* уметь применять текстовый процессор для набора, редактирования и форматирования текстов, создания списков и таблиц;
* уметь применять инструменты графических редакторов для создания и редактирования рисунков;
* создавать простейшие мультимедийные презентации для поддержки своих выступлений;
* иметь представление об этических нормах работы с информационными объектами.

**обучающийся получит возможность научиться:**

* способности оценивать свою речь с точки зрения ее содержания, языкового оформления;
* умению находить грамматические и речевые ошибки, недочеты, исправлять их;
* умению выступать перед аудиторией сверстников с небольшими• сообщениями, докладом, рефератом.

**Предметные результаты освоения учебного предмета.**

**«Информатика и ИКТ» включают в себя:**

* освоенные обучающимися в ходе изучения учебного предмета умения специфические для данной предметной области, виды деятельности по получению нового знания в рамках учебного предмета, его преобразованию и применению в учебных, учебно-проектных и социально-проектных ситуациях, формирование научного типа мышления, научных представлений о ключевых теориях, типах и видах отношений, владение научной терминологией, ключевыми понятиями, методами и приемами. В соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом общего образования основные предметные результаты изучения информатики в основной школе отражают:
* формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств;
* формирование представления об основных изучаемых понятиях: информация, алгоритм, модель – и их свойствах;
* развитие алгоритмического мышления, необходимого для профессиональной деятельности в современном обществе; развитие умений составить и записать алгоритм для конкретного исполнителя; формирование знаний об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях; знакомство с одним из языков программирования и основными алгоритмическими структурами — линейной, условной и циклической;
* формирование умений формализации и структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей — таблицы, схемы, графики, диаграммы, с использованием соответствующих программных средств обработки данных;
* формирование навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права.

**СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА**

**Тема 1. Компьютер и информация (9 часов)**

Программное обеспечение, операционная система, прикладные программы, файл, основные операции с файлами. Представление информации в памяти компьютера.

Понятие системы счисления, знакомство с двоичной системой счисления. Перевод двоичных чисел в десятичную систему счисления с помощью калькулятора

Таблицы кодирования, алфавит

Кодирование текстовой информации. Таблицы кодирования. Байт, объем текстового документа. Кодирование текстовой информации. Таблицы кодирования. Байт, объем текстового документа.

**Тема 2. Основы графики и понятийного мышления (16 часов)**

Растровое кодирование графической информации

Векторное кодирование графической информации.

Сравнение различных способов кодирования изображений. Учащиеся должны иметь представление о способах кодирования изображения.

Чувственная форма получения знаний - ощущения, восприятия и представления. Освоение WORD (таблица). Логика, объект, существенные признаки объекта, понятие. Наглядные формы представления информации: рисунки, схемы, диаграммы и т.д. Диаграммы: линейная, столбчатая

Анализ, синтез, сравнение, абстрагирование и обобщение. Суждения. Простые и сложные. Общеутвердительные, общеотрицательные, частноутвердительные, частноотрицательные. Логические связки.

Умозаключения - форма мышления

**Тема 3. Алгоритмы и исполнители (8 часов)**

Примеры алгоритмов. Определение алгоритма, его свойства. Условие. Графическое изображение разветвленного алгоритма

Цикл. Способы записи цикла. Условие и виды цикла.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Раздел | Часы | | |
| Общее количество часов | Из общего количества часов | |
|  | КР | ПР |
| Компьютер и информация | 9 | - | 2 |
| Основы графики и понятийного мышления | 16 | - | 3 |
| Алгоритмы и исполнители | 9 | - | 1 |
| резерв | 1 |  |  |
| Итого: | 34 | - | 5 |

**КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № урока | Наименование раздела, темы | Плановые сроки прохождения темы | Фактические сроки (и /или коррекция) |
| **Компьютер и информация (9 часов)** | | | |
| 1 | Компьютер - универсальная машина для работы с информацией. Техника безопасности и организация рабочего места | 01.09.2023-  08.09.2023 |  |
| 2 | Файлы и папки | 11.09.2023-  15.09.2023 |  |
| 3 | Информация в памяти компьютера | 18.09.2023-  22.09.2023 |  |
| 4 | Системы счисления | 25.09.2023-  29.09.2023 |  |
| 5 | Перевод двоичных чисел из одной системы счисления в другую | 02.10.2023-  06.10.2023 |  |
| 6 | ***Практическая работа на тему: «Системы счисления»*** | 09.10.2023-  13.10.2023 |  |
| 7 | Тексты в памяти компьютера | 16.10.2023-  20.10.2023 |  |
| 8 | Кодирование текстовой информации | 23.10.2023-  27.10.2023 |  |
| 9 | ***Практическая работа на тему: «Создание документа в текстовом процессоре Word»*** | 06.11.2023-  10.11.2023 |  |
| **Основы графики и понятийного мышления (16 часов)** | | | |
| 10 | Растровое кодирование графической информации | 13.11.2023-  17.11.2023 |  |
| 11 | ***Практическая работа на тему: Векторное кодирование графической информации*** | 20.11.2023-  24.11.2023 |  |
| 12 | Единицы измерения информации | 27.11.2023-  01.12.2023 |  |
| 13 | ***Практическая работа на тему: «Кодирование информации. Единицы измерения информации»*** | 04.12.2023-  08.12.2023 |  |
| 14 | Познание окружающего мира | 11.12.2023-  15.12.2023 |  |
| 15 | Понятия как форма мышления | 18.12.2023-  22.12.2023 |  |
| 16 | Образование понятий | 08.01.2024-  12.01.2024 |  |
| 17 | Решение задач | 15.01.2024-  19.01.2024 |  |
| 18 | Содержание и объем понятий | 22.01.2024-  26.01.2024 |  |
| 19 | Отношения между понятиями (тождество, пересечение, подчинение) | 29.01.2024-  02.02.2024 |  |
| 20 | Отношения между понятиями (соподчинение, противоречие, противоположность) | 05.02.2024-  09.02.2024 |  |
| 21 | Определение понятия | 12.02.2024-  16.02.2024 |  |
| 22 | Классификация понятий | 19.02.2024-  23.02.2024 |  |
| 23 | Суждение как форма мышления | 26.02.2024-  01.03.2024 |  |
| 24 | Умозаключение как форма мышления | 04.03.2024-  08.03.2024 |  |
| 25 | ***Практическая работа на тему: «Основы понятийного мышления»*** | 11.03.2024-  15.03.2024 |  |
| **Алгоритмы и исполнители (8 часов)** | | | |
| 26 | Алгоритм. Исполнитель | 25.03.2024-  29.03.2024 |  |
| 27 | Линейные алгоритмы | 01.04.2024-  05.04.2024 |  |
| 28 | Решение задач | 08.04.2024-  12.04.2024 |  |
| 29 | Форма записи алгоритма | 15.04.2024-  19.04.2024 |  |
| 30 | Решение задач | 22.04.2024-  26.04.2024 |  |
| 31 | Алгоритмы с ветвлениями | 29.04.2024-  03.05.2024 |  |
| 32 | Циклические алгоритмы | 06.05.2024-  10.05.2024 |  |
| 33 | Вспомогательные алгоритмы | 13.05.2024-  17.05.2024 |  |
| 34 | ***Практическая работа на тему: «Алгоритмы и исполнитель»*** | 20.05.2024-  24.05.2024 |  |
| Итого: |  | 34 ч. |  |

**Приложение**

**График прохождения контрольных работ и(или) практической части программы по информатике и ИКТ в 6 классе**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Перечень работ | Количество работ | | | | Всего |
| 1 четверть | 2 четверть | 3 четверть | 4  четверть |  |
| Контрольная работа | - | - | - | - | - |
| Практические работы | 1 | 3 | 1 | 1 | 6 |
|  |  |  |  |  |  |

**СОГЛАСОВАНО**

Протокол заседания школьного

методического объединения учителей

математического цикла \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

название цикла предметов

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

от \_30\_\_\_\_ \_\_августа\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2023г.

№ \_\_1\_\_\_

**СОГЛАСОВАНО**

зам.директора по \_\_\_\_\_УВР\_\_\_\_\_\_

\_Кондитерова С.А.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

фамилия и инициалы имени, отчества

\_\_\_30 августа\_\_\_\_\_\_ 2023г.